



iLOQ Privus - Ohjelmointipäivä

## Hyvä Asiakkaamme,

Kiitos, että olette valinneet tämän iLOQ tuotteen. Tutustu huolellisesti tähän ohjelmointioppaaseen ennen tuotteen asentamista ja käyttöä. Säilytä ohjelmointioppas tulevaa käyttöä varten.

Lisätietoa iLOQ -tuotteista löydät osoitteesta [www.iLOQ.com](http://www.iLOQ.com)

<b>1 Aloitusopas</b>	<b>4-5</b>
1.1 Tässä oppaassa käytettävät symbolit	4
1.2 Ennen käyttöönottoa	5
<b>2 Käyttöönotto</b>	<b>6-7</b>
<b>3 Lukon ohjelmointi, kun käytössä on 1 ohjelmointiavain</b>	<b>8-13</b>
3.1 Avaimen lisääminen	8
3.2 Avaimen poistaminen	10
3.3 Lukon tyhjentäminen avaimista	12
3.4 Lukon palautus tehdastilaan	13
<b>4 Lukon ohjelmointi, kun käytössä on 2 ohjelmointiavainta</b>	<b>14-17</b>
4.1 Toisen ohjelmointiavaimen lisääminen	14
4.2 Lukon ohjelmointi kahdelle ohjelmointiavaimella	16
<b>Avainlista</b>	<b>18-19</b>

[www.iLOQ.com](http://www.iLOQ.com)

## 1 Aloitusopas

### 1.1 Tässä ohjeessa käytettävät symbolit:

**Ohjelmoinnin aloitusavain**



**Ohjelmoinnin lopetusavain**



**Käyttöavain**



**Lopputulokset** (avain kääntyy / avain ei kääntyy)



4

### 1.2 Ennen käyttöönottoa

#### **Tärkeää! Lue tämä ennen käyttöönottoa!**

Ennen käyttöönotto-ohjelmointia lukon tulee olla asennettuna paikoilleen. (Katso asennusohje).

Ennen uuden lukon ottamista käyttöön sen on oltava tehdastilassa. Todetaksesi tämän, työnnä ohjelmoinnin lopetusavain (*vihreä avain*) lukkoon ja käännä sitä nähdäksesi, että lukko avautuu (avain kääntyy). Jos lukko ei avaudu, siirry kohtaan "3.4 Lukon palautus tehdastilaan".

Parhaiten ohjelmointi onnistuu, kun teet avaimien työntöliikkeet lukkoon rauhallisesti.

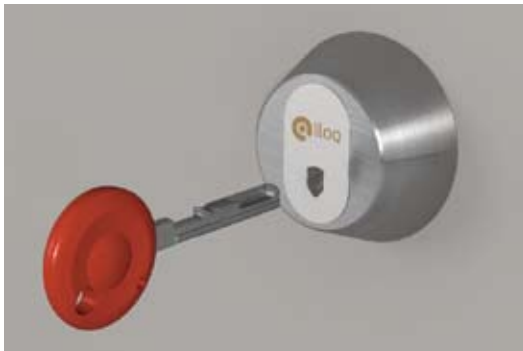
**Huomaa:** lukkoa ei voi ohjelmoida eikä palauttaa tehdastilaan ilman ohjelmointiavainta. Säilytä ohjelmointiavain ja lopetusavain huolellisesti kuten muukin kodin arvotavara. Säilytä ohjelmointiavain ja lopetusavain aina yhdessä.

5

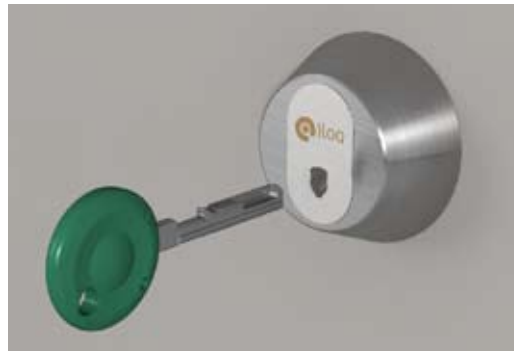
## 2 Käyttöönotto

Lukon käyttöönotto tapahtuu seuraavasti:

6



1. Käytä ohjelmointiavainta lukossa *1 kertaa*.



2. Käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa *1 kertaa*.



3. Testaa, onnistuiko käyttöönotto: käännä lopetusavainta lukossa. Käyttöönotto on onnistunut, jos lopetusavain ei käänny.



7

## 3 Lukon ohjelmointi kun käytössä on 1 ohjelmointiavain

Yhdellä ohjelmointiavaimella voit lisätä lukkoon enintään 16 käyttöavainta.

Voit pitää kirjaa lukkoon ohjelmoidus-

ta avaimista kirjaamalla ohjelmoinnit ja avaimen luovutukset avainlistalle.

Voit tulostaa avainlistan osoitteesta

[www.iLOQ.com](http://www.iLOQ.com)

### 3.1 Avaimen lisääminen

8



1. Käytä ohjelmoinnin aloitusavainta lukossa **1 kertaa**.



2. Käytä lisättävää käyttöavainta lukossa **1 kertaa**.

3. Toista kohta 2 kaikille lisättäville käyttöavaimille.



4. Kun olet lisännyt lukkoon tarvittavan määrän käyttöavaimia, käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa **1 kertaa**.



5. Testaa, onnistuiko avainten lisääminen: käy läpi kaikki lisätyt avaimet kääntämällä niitä lukossa. Avaimet kääntyvät.



9

## 3.2 Avaimen poistaminen

Poistaaksesi avaimen (yhden tai useamman) lukosta:

10



1. Käytä ohjelmoinnin aloitusavainta lukossa *2 kertaa*.



2. Käytä poistettavaa käyttöavainta lukossa *1 kertaa*.

3. Toista kohta 2 kaikille poistettaville käyttöavaimille.



4. Käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa *1 kertaa*.



5. Testaa, onnistuiko avainten poistaminen, kokeilemalla poistettuja avaimia lukossa. Avaimet eivät käänny.



11

### 3.3 Lukon tyhjentäminen avaimista

Poistaaksesi lukosta kaikki siihen aiemmin ko. ohjelmoinnin aloitusavaimella lisätyt avaimet:



1. Käytä ohjelmoinnin aloitusavainta lukossa **5 kertaa**.



2. Käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa **1 kertaa**.



3. Testaa kokeilemalla ainakin yhtä poistettua avainta lukossa. Avain ei käänny. ✓

12

### 3.4 Lukon palautus tehdastilaan

Kun lukko palautetaan tehdastilaan, siltä poistetaan kaikki sille aiemmin liitetyt ohjelmointi- ja käyttöavaimet.



1. Käytä ohjelmoinnin aloitusavainta lukossa **8 kertaa**.



2. Käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa **1 kertaa**.



3. Testaa, onko lukko tehdastilassa, kääntämällä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa. Avain kääntyy. ✓

13

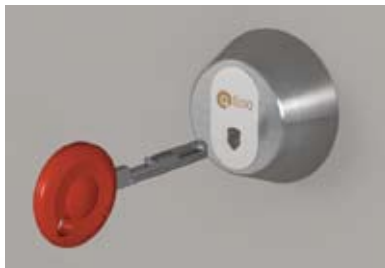
## 4 Lukon ohjelmointi kun käytössä on 2 ohjelmointiavainta

### 4.1 Toisen ohjelmointiavaimen lisääminen

Hankkimalla ja ohjelmoimalla lukkoon toisen ohjelmoinnin aloitusavaimen voit kasvattaa lukon käyttöavainmäärän  $16+16 = 32$  avaimeen. Ensimmäisellä ja toisella ohjelmoinnin aloitusavaimella ohjelmoidut käyttöavai-

met tallentuvat omille avainlistoilleen, 16 käyttöavainta per avainlista. Toista listaa voit käyttää esimerkiksi tilapäisesti luovutettaville käyttöavaimille ja tyhjentää listan tarvittaessa.

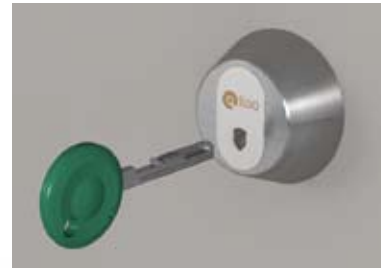
14



1. Käytä ensimmäistä, jo käyttöönotettua ohjelmoinnin aloitusavainta lukossa **1 kertaa**.



2. Käytä lisättävää uutta ohjelmoinnin aloitusavainta **1 kertaa**.



3. Käytä ohjelmoinnin lopetusavainta lukossa **1 kertaa**.

15



## 4.2 Lukon ohjelmointi kahdella ohjelmointiavaimella

Kun olet ottanut käyttöön toisen ohjelmoinnin aloitusavaimen (punainen), käyttöavainten lisääminen lukkoon tapahtuu samalla tavalla, kuin kohdassa “3.1 Avaimen lisääminen”.

Lisäämäsi käyttöavaimet tallentuvat sen ohjelmoinnin aloitusavaimen avainlistalle, jolla lisäät avaimen. Kaksi ohjelmoinnin aloitusavainta muodostavat näin kaksi avainryhmää.

Avaimen poisto lukolta tapahtuu kuten edellä on kerrottu kohdassa “3.2 Avaimen poistaminen”. Avaimen poiston voit suorittaa kummalla hyvänsä ohjelmoinnin aloitusavaimella.

Tyhjennettäessä lukkoa avaimista kumpikin ohjelmointiavain tyhjentää vain oman ryhmänsä avainlistan. Tyhjentäminen tapahtuu kuten edellä on kerrottu kohdassa “3.3 Lukon tyhjentäminen avaimista”.

Jos on käytössä 2 ohjelmoinnin aloitusavainta, toisen voi poistaa tyhjentämällä ensin poistettavan ohjelmoinnin aloitusavaimen käyttöavainlistan kohdan “3.3 Lukon tyhjentäminen avaimista” mukaisesti. Tämän jälkeen ko. ohjelmoinnin aloitusavaimen voi poistaa kuten käyttöavaimenkin kohdan “3.2 Avaimen poistaminen” mukaisesti.

Lukko voidaan palauttaa tehdastilaan kummalla ohjelmoinnin aloitusavaimella hyvänsä. Huomaa: kun lukko palautetaan tehdastilaan, siltä poistuvat kaikki sille aiemmin liitetyt ohjelmointi- ja käyttöavaimet.

## 6 Avintaulukko

	Käyttäjä	Avaimen leimaus	Lukko 1	Lukko 2	Lukko 3	Lukko 4	Lukko 5	Lukko 6	Lukko 7	Lukko 8	Lukko 9	Lukko 10	Lukko 10	Lukko 12
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														



[www.ILOQ.com](http://www.ILOQ.com)